

คู่มือการใช้งาน

รหัสอิเล็กทรอนิกส์ SECURAM FINGERPRINT



วิธีการใช้งาน รหัสอิเล็กทรอนิกส์ SECURAM Fingerprint

โปรดอ่านและทำความเข้าใจคู่มือก่อนใช้งานจริง

รหัสประกอบไปด้วย

1. Manager Code = 1
2. Manager Finger = 5
3. User Code = 2 (User 1 & User 2)
4. User Finger = 5
5. Reset Code = 1 (ในช่องดำเปิดตู้ไม่ได้)

วิธีการเปิดตู้ด้วยรหัสจากโรงงาน (Manager Code)

1. กดรหัส 6 ตัว (มาตรฐานจากโรงงาน 1 2 3 4 5 6) ไฟสัญญาณขึ้นสีเขียว
2. หมุนมือจับของตู้เพื่อเปิดภายใน 5 วินาที
3. ตัวเลข 123456 เป็นค่าจากโรงงานถ้ามีการเปลี่ยนไปแล้วตัวเลขชุดนี้จะหายไป

วิธีการเปิดตู้ด้วยลายนิ้วมือ

1. วางนิ้วมือลงที่ตัวสแกน
2. ไฟสัญญาณเป็นสีเขียว หมุนมือจับเปิดตู้ภายใน 5 วินาที

วิธีการเปลี่ยนรหัส (Manager Code) **เมื่อเริ่มต้นใช้งานครั้งแรกต้องเปลี่ยนรหัส Manager ก่อนใช้งาน

1. กด (0) 6 ครั้ง เสียงสัญญาณจะดัง 1 ครั้ง
2. กดรหัสเก่าของตู้ (ถ้ายังไม่มีเปิดใช้งาน ตู้ใหม่รหัสคือ 1 2 3 4 5 6)
3. ใส่รหัสที่ต้องการ 6 ตัวเลข เสียงสัญญาณดัง 1 ครั้ง
4. ใส่รหัสที่ต้องการ 6 ตัวเลข อีก 1 ครั้ง เสียงสัญญาณดัง 1 ครั้ง เป็นการเปลี่ยนรหัสเสร็จสมบูรณ์
5. ถ้าหากเสียงสัญญาณดัง 3 ครั้ง แสดงว่าการตั้งรหัสใหม่ผิดพลาดเริ่มทำข้อ 1-4 อีกครั้ง

การเพิ่มลายนิ้วมือ (Manager Finger)

1. เปิดตู้ด้วยรหัส Manager Code
2. กดปุ่ม “ + ” ค้าง 5 วินาที ได้ยินเสียงสัญญาณ 1 ครั้ง
3. วางนิ้วลงบนตัวสแกน 4 ครั้ง
4. เมื่อวางครบ 4 ครั้ง สัญญาณดัง 2 ครั้ง เป็นอันเสร็จขั้นตอนการเพิ่มลายนิ้วมือ (Manager Finger) สูงสุด 5 ลายนิ้วมือ

วิธีการเพิ่ม User 1

1. เปิดตู้ด้วยรหัส Manager (ได้ทั้งนิ้ว และ รหัส) ถ้ายังไม่ได้เปลี่ยน รหัสโรงงานคือ 123456
2. กด “1” ค้าง เสียงดัง 1 ครั้ง
3. ใส่รหัสสำหรับ User 1 = 6 หลัก
4. ใส่รหัสเดิมอีก 1 ครั้งเพื่อเป็นการยืนยัน

วิธีการเพิ่ม User 2

1. เปิดตู้ด้วยรหัส User 1 (ต้องตั้ง User 1 ก่อน)
2. กด “1” ค้าง เสียงดัง 1 ครั้ง
3. ใส่รหัสสำหรับ User 2 = 6 หลัก
4. ใส่รหัสเดิมอีก 1 ครั้งเพื่อเป็นการยืนยัน

วิธีการเพิ่มลายนิ้วมือ ของ User 1 – 5

1. เปิดตู้ด้วยรหัส User 1 (ต้องตั้ง User 1 ก่อน)
2. กด “+” ค้าง เสียงดัง 1 ครั้ง
3. วางนิ้วลงบนตัวสแกน 4 ครั้ง
4. การเพิ่มนิ้วของ User ต้องเปิดด้วย User 1 ก่อนเสมอทุกครั้ง เพิ่มสูงสุดได้ 5 ลายนิ้วมือ

การลบรายนั้วมือ User

1. เปิดตู้ด้วยรหัส หรือ ลายนิ้วมือ ได้ก็ได้
2. กดปุ่ม “ - “ ค้าง 5 วินาที ได้ยินเสียง 2 ครั้ง
3. การลบรายนั้วมือ เป็นการลบทั้งหมด ไม่สามารถ ลบทีละ ลายนิ้วมือได้ และไม่สามารถลบ นั้วมือของ Manager ได้

การลบ User 2

1. เปิดตู้ด้วยรหัส User 1
2. กด “ 3 “ ค้าง จนได้ยินเสียงสัญญาณ 2 ครั้ง
3. User 2 จะโดนลบทันที

การลบ User และ นั้วมือทั้งหมด ยกเว้น Manager

1. เปิดตู้ด้วยรหัส Manager
2. กด “3” ค้างได้ยินเสียง 2 ครั้ง
3. รหัส User และนั้วมือ User จะถูกลบทั้งหมด คงไว้แต่ Manager

การเพิ่มความปลอดภัย

1. ระดับ ที่ 1 = สแกนนิ้ว หรือ รหัส
2. ระดับ ที่ 2 = สแกนนิ้ว และ รหัส

วิธีการตั้งค่า ระดับที่ 2

1. เปิดตู้ด้วยรหัส Manager หรือ User 1
2. กดเลข “ 5 “ ค้าง ได้ยินเสียงสัญญาณ 1 ครั้ง และ 2 ครั้งตามลำดับ

วิธีการตั้งค่า ระดับที่ 1

1. เปิดด้วยรหัส Manager หรือ User 1
2. กดเลข “ 5 ” ค้าง ได้ยินเสียงสัญญาณ 1 ครั้ง และ 1 ครั้งตามลำดับ

การปิดเสียงเตือน

1. เปิดด้วยรหัส
2. กดปุ่มเลข “ 4 “ ค้างได้ยินเสียงสัญญาณ 1 ครั้ง

การเปิดเสียงเตือน

1. เปิดด้วยรหัส
2. กดปุ่มเลข “ 4 “ ค้างได้ยินเสียงสัญญาณ 2 ครั้ง

การ Reset รหัส ** เก็บรหัสของดำไว้นอกตู้เสมอ รหัสในช่องไม่สามารถเปิดตู้ได้ ไว้เพื่อ Reset เท่านั้น

1. กดรหัสที่ให้มาในช่อง 6 หลัก (แต่ละตู้ไม่เหมือนกัน)
2. กด “6” ค้างจนได้ยินเสียง 2 ครั้ง
3. รหัสจะถูกกลับไปเป็นค่าโรงงาน

หมายเหตุ

1. รหัสมาตรฐานจากโรงงาน คือ 1 2 3 4 5 6 ควรเปลี่ยนทันที
2. รหัสของรุ่นนี้จะมีระบบตัดการทำงานเมื่อกดรหัสผิดติดต่อกัน 5 ครั้ง ปุ่มจะไม่ตอบสนองเป็นเวลา 5 นาที
3. ข้อสังเกตเมื่อปุ่มกดถูกล็อกเมื่อกดสัญญาณจะดัง 1 ครั้ง
4. การถอดถ่านออกไม่สามารถยกเลิกการตัดการทำงาน ต้องรอจนครบ 5 นาทีจึงสามารถใช้งานได้
5. เมื่อใส่รหัสถูกต้องแล้วไม่ได้ทำการเปิดตู้ภายใน 5 วินาที รหัสจะกลับมาล็อกอัตโนมัติ
6. เมื่อถ่านเริ่มอ่อน เสียงสัญญาณจะดังตลอดเวลา ในขณะที่ใส่รหัสปลดล็อก ให้ทำการเปลี่ยนถ่านโดยทันที โดยใช้ ถ่านอัลคาไลน์ขนาด 9V.



Code Name	ScanLogic	Functions
Chang code	000000	- Allows changing of any code - 0,0,0,0,0 cannot be changed
Manager code	123456	- Allows manager to open safe - Opens programming (multiple functions) *Must be Change
Reset code	000000	- Resets all codes to factory default - Does not open safe

Programming

ScanLogic Basic

A. Open lock

- 1) Enter default Manager code 123456

B. Change Code

- 1) Enter 000000
- 2) Enter existing code, 1 beep
- 3) Enter new 6 digit code, 1 beep
- 4) Repeat new 6 digit code, 2 beeps

**Manager code of 123456 must be changed before any other Users can be added; Manager code cannot be changed back to 123456*

***Reset Code must be changed from default*

****1 long beep means code is not allowed*

C. Add Manager fingerprint(s)

- 1) Open with Manager code
- 2) Hold "+," and hold until 2 beeps
- 3) Place fingerprint 4X, 1 beep each
- 4) 2 beeps confirms fingerprint addition

**Manager can add up to 5 fingerprints*

D. Add User1 Code

- 1) Open with Manager code
- 2) Hold "1," 1 beep
- 3) Enter new 6 digit code, 1 beep
- 4) Repeat new 6 digit code, 2 beeps

E. Add User2 Code

- 1) Open with User1 code
- 2) Hold "1," 1 beep
- 3) Enter new 6 digit code, 1 beep
- 4) Repeat new 6 digit code, 2 beeps

F. Add fingerprints

- 5) Open with User 1code
- 6) Hold "+," 1 beep
- 7) Place fingerprint 4X, 1 beep each
- 8) 2 beeps confirms fingerprint addition

**User1 can add up to 5 fingerprints*

G. Delete own fingerprints (All)

- 1) Open with User 1 code
- 2) Hold "-," 2 beeps

**All of your fingerprints have been deleted*

**Not for manager fingerprint.*

H. Delete User2 (Code & fingerprints)

- 1) Open with User1 code
- 2) Hold "3", 2 beeps

**User2 code are deleted*

I. Delete All (Codes/fingerprints)

- 1) Open with manager code
- 2) Hold "3", 2 beeps

**Manager code remains unchanged, User1 and User2 are deleted*

J. Reset (resets codes to factory default)

- 1) Input reset code, in back erwelop
- 2) Hold "6", 2 beeps

**Lock is in default mode, Manager code reverts to 123456, Reset code remains unchanged*

K. Turn beeper off

- 1) Open with Manager or User1 code
- 2) Hold "4," 1 beep

L. Turn beeper on

- 1) Open with Manager or User1 code,
- 2) Hold "4," 2 beeps

Security Levels:

Security Level 1 = Fingerprint or code

Security Level 2 = Fingerprint **and** code

M. Change to Security Level 2 (fingerprint and code)

- 1) Open with Manager or User1 code/fingerprint
- 2) Hold "5," 1 beep, then 2 beeps

N. Change to Security Level 1 (fingerprint or code)

- 1) Open with Manager or User1 code and fingerprint
- 2) Hold "5," 1 beep, then 1 beep

Penalty Time

- 1) The entry of 5 incorrect codes will cause the lock to enter Penalty Time where the lock is lock down for a period of 5 minutes. You cannot open the lock during the penalty time period.
- 2) During the Penalty Time, the keypad will beep every 5 seconds and the buttons on the keypad are not operable. Entering additional codes during penalty time does not extend penalty time.
- 3) Two beeps indicates penalty time has expired and the beeping will stop, enter a valid code to open the safe lock.
- 4) Note: If after penalty expires you enter an invalid code two more times, the lock will go back into penalty time.

Troubleshooting

- 1) Lock beeps 10 times after fingerprint/code entry: This is the low battery indicator. Replace the battery with a new Duracell or Energizer battery.
- 2) Green lights after input of fingerprint or code – this is an indication of a valid fingerprint or code entry
- 3) Red lights after input of fingerprint or code – this is an indication of an invalid fingerprint or code entry

Replace the battery in -II series entrypad.

One 9V alkaline battery is installed in the compartment in the bottom of the -II series entrypad. To replace the battery, pull out the battery compartment first. Follow these steps:

I Release the latch of the battery compartment until it comes to the end, See Fig. 2.

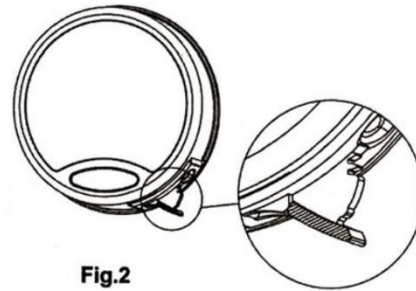


Fig.2

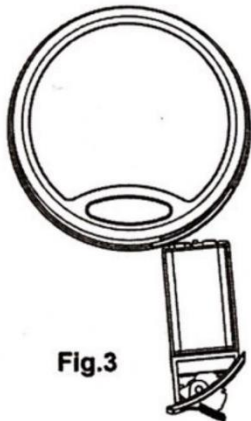


Fig.3

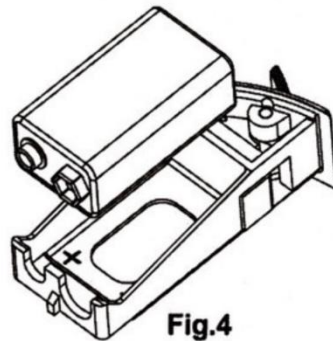


Fig.4

Take out the battery and replace with a new one. Make sure connect the new battery correctly about the positive and negative poles. See Fig.4.

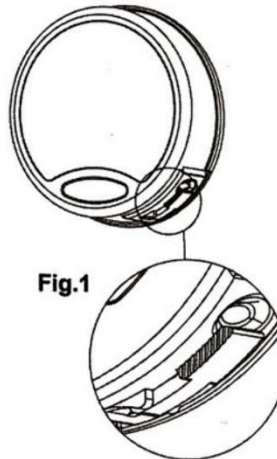


Fig.1

III Put the battery compartment back into the entrypad. Push it up until it is in line with or level with the cover. Pull up the latch of the battery compartment until it is tight and secure too. See Fig. 1.

